#include <stdio.h>

#include <math.h>

float a,b,c,D,x,y,z;

main()

{

printf ("menyelesaikan akar-akar persamaan kuadrat\n");

printf ("masukkan nilai a = ");

scanf ("%f",&a);

printf ("masukkan nilai b = ");

scanf("%f",&b);

printf ("masukkan nilai c = ");

scanf("%f",&c);

D=(b\*b)-(4\*a\*c);

x=(-b+sqrt(D))/(2\*a);

y=(-b-sqrt(D))/(2\*a);

if (D<0)

{

printf ("D tidak boleh kurang dari sama dengan 0\n\n");

printf ("hasil D dari input anda adalah %f\n",D);

}

else if (a==0) {

printf("nilai a tidak boleh samadengan 0\n");

}

else

{

printf ("nilai x1 adalah = %f\n",x);

printf ("nilai x2 adalah = %f\n",y);

printf ("nilai D adalah = %f\n",D);

}

return 0;

}